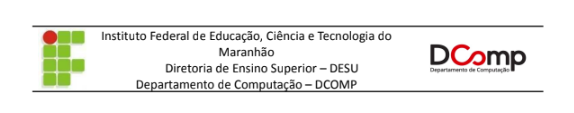
****

**1ª AVALIAÇÃO DE LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO III**

**NOME:** \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ **Data:** \_\_\_/\_\_\_/\_\_\_

**QUESTÕES**

1. Marque a opção correta sobre a Tecnologia .NET. **(1pto)**  
   I – Atualmente quando vamos desenvolver uma aplicação usando o Visual Studio e que utiliza a linguagem C#, o ideal é escolher o .NET Framework, por este ser a Tecnologia .NET mais recente.  
   II – O .NET Standart, surge para ser um meio termo entre as duas versões .NET existentes na época: a .NET Framework e a .NET Core.  
   III – Desde o surgimento da plataforma .NET seu objetivo era de permitir que utilizássemos apenas a Linguagem C# para desenvolvimento de aplicações.  
   a) V – V – V  
   b) V – F – V  
   c) V – V – F  
   d) F – V – F  
   e) F – F – V
2. Em que espaço dentro do Visual Studio, após a criação de uma solução, podemos localizar os projetos presentes à nossa solução e nos fornece sobre cada um dos itens pertencentes ao projeto, como os arquivos que fazem parte do mesmo. **(1pto)**  
   a) Caixa de Ferramentas  
   b) Janela de Propriedades  
   c) Gerenciador de Soluções ou *Solution Explorer*  
   d) O Visual Studio não dispõe de uma área com esse objetivo
3. Em C#, para converter um número armazenado em uma variável string chamada stridade, em um inteiro de 32 bits, e armazenar esse número na variável idade, do tipo int, utiliza-se a instrução: **(1pto)**  
   a) idade = Convert.ToInt32(stridade);  
   b) idade = Integer.ParseInt32(stridade);  
   c) idade = str(dade.Text().toInt32();  
   d) idade = Convert.(stridade);
4. Durante uma aplicação criada em sala de aula foi incluído em nosso formulário um Button de nome ‘btnAviso“. O professor solicitou que ao clicar neste botão uma caixa de mensagem com o nome do aluno apareça. Para realizar esta ação o aluno terá de programar o evento clique sobre o botão. O nome do método associado a este evento será: **(1pto)**a) btnAviso\_Ok  
   b) Click\_btnAviso  
   c) btnAviso\_Click  
   d) btnAviso\_Event\_Click
5. Em uma aula o professor solicitou aos alunos para criar uma aplicação em C# que apresente uma ComboBox que permita ao usuário escolher um Curso. Para adicionar neste ComboBox os cursos a serem apresentados ao usuários devemos usar uma **propriedade.** Esta **propriedade** é: **(1pto)**  
   a) Text  
   b) Name  
   c) ArrayList  
   d) Items
6. Apresente, através de trecho de código, como podemos identificar se um componente visual CheckBox denominado de **ChkPromocao** está selecionado? **(1pto)**
7. Apresente, através de trecho de código, como podemos guardar em um variável string chamada **strvalor,** o conteúdo selecionado em uma ComboBox denominada **CmbFrutas? (1pto)**
8. Apresente, através de trecho de código, como podemos apresentar em uma caixa de mensagem o seu nome completo? **(1pto)**
9. Compare o Java e o C# com relação aos seus esquemas de compilação/execução (se preferir desenhar o esquema). **(1,5pto)**
10. Explique o que são Eventos e Manipuladores de Eventos na programa~çao visual usando a linguagem C#. **(1,5pto)**